INGENIERÍA DE SOFTWARE II 16/12/15

1. ¿Qué es un proyecto? Describa el problema de las 4 “P”.
2. En Planificación temporal, ¿Qué tareas se deben realizar para hacer el seguimiento y control del proyecto?
3. ¿Cuáles son los tipos (áreas) de Diseño de Software? Describa.
4. ¿Qué es Verificación? ¿Qué es Validación? De todos los tipos de pruebas vistos, ¿Cuál dirías que se está verificando y cual que se está validando, al usar la prueba?
5. Describa el Proceso de GCS.
6. ¿Qué es el rejuvenecimiento del software? Describa los tipos.
7. La empresa de pastas HOGAREÑAS S.A. desea hacer un estudio del tiempo que demora en hacer una lasaña, para esto ha identificado las siguientes actividades (en minutos). Encontrar el camino crítico, calculando tiempos tempranos y tiempos tardíos. Calcular el tiempo final.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ACTIVIDADES |  | PREDECESOR | DURACIÓN |
| A | Comprar queso |  | 30 |
| B | Rayar queso | A | 5 |
| C | Batir huevos |  | 2 |
| D | Mezclar huevos y queso | C, B | 3 |
| E | Picar cebollas y hongos |  | 7 |
| F | Cocinar la salsa de tomate | E | 25 |
| G | Hervir agua |  | 15 |
| H | Hervir la pasta de lasaña | G, F | 10 |
| I | Enjuagar la pasta de lasaña | H | 2 |
| J | Unir los ingredientes | I, F, D, B | 10 |
| K | Precalentar horno |  | 15 |
| L | Hornear la lasaña | J, K | 30 |